TRILHA DA LOGO PRAIA

Concurso de Logomarca do Estudo PRAIA • MoVa / PPGEF / UFRN

1 — LARGADA
Bem-vindos! Vamos criar a logo do Estudo PRAIA!

2
O PRAIA estuda a saúde do coração e do corpo na adolescência.

3
Formaram um grupo com 3 colegas da turma!
▲ AVANCE 2

4
Um colega entrou em 2 grupos. Só pode em 1!
▼ VOLTE 2

5
Do 6º ao 9º ano.

6
O professor orientador inscreveu o grupo até o dia 30/10.
▲ AVANCE 3

7
Passou do dia 30/10 sem inscrever o grupo.
▼ VOLTE 3

8
A logo precisa ter o nome PRAIA ou ESTUDO PRAIA.

9
Esqueceram de escrevee PRAIA na logo!
▼ VOLTE 2

10
A logo mostra coração, corpo, sono e a cultura de Natal!
▲ AVANCE 2

COMO JOGAR

1. Cada equipe escolhe um pino e começa na LARGADA.
2. Jogue o dado e ande o número de casas.
3. Leia em voz alta o que está escrito na casa!
4. Casa verde (cumpriu a regra): AVANCE.
5. Casa rosa (quebrou a regra): VOLTE.
6. Casa azul: é uma dica do concurso. Só leia!
7. Na casa nova, depois de avançar ou voltar, não precisa seguir de novo.
8. Quem chegar primeiro na casa 30 vence!

11
Use 2 folhas A4 brancas, com 2cm de margem.

12
Marcaram a margem a lápis e apagaram no final!
▲ AVANCE 2

13
Escreveram o nome do grupo na frente. Só a logo!
▼ VOLTE 2

14
Explicaram a logo em outra folha, em até 10 linhas.
▲ AVANCE 2

15
Só vale técnica livre: desenho, pintura ou colagem.

16
Copiaram um desenho ou logomarca que já existe.
▼ VOLTE 4

17
Usaram uma imagem feita por inteligência artificial.
▼ VOLTE 4

18
Usaram até 4 cores.
▲ AVANCE 2

19
Faltou material? Fale com o professor orientador!

20
Entregaram a logo até 13/11!
▲ AVANCE 3

21
Entregaram a logo depois de 13/11.
▼ VOLTE 3

22
Votação na escola: comissão (60%) e votos dos alunos (40%).

LEGENDA DAS CASAS

- Cumpriu a regra: AVANCE
- Quebrou a regra: VOLTE
- Dica do concurso: leia!

23
A logo é original e mostra a cultura de Natal!
▲ AVANCE 2

24
4 logos chegam à final, uma de casa escola!

25
Chamaram a galera para curtir no @movaufrn
▲ AVANCE 2

26
O resultado sai em 27 de novembro!

27
Todo mundo ganha certificado de participação!

28
A equipe do PRAIA leva brincadeiras para o intervalo.

29
Participaram das brincadeiras do intervalo!
▲ AVANCE 1

30 — CHEGADA
Premiação em 30/11! A turma vencedora ganha um dia lúdico!